

# MATTER MATTERS

## Diseñar con el mundo



● Instalaciones:

- A. *Calculating Empires*
- B. *Materia Situada*
- C. *Naturaleza muerta*
- D. *Violencia lenta*
- E. *Strata Incognita*
- F. *Pabellón servicios*
- G. *Red Smoke*

● Ámbitos:

- 1. *Materia Petroquímica* - Mundos de plástico
- 2. *Materia Vegetal* - ¿Pueden las plantas salvar nuestro futuro?
- 3. *Materia Animal* - Alternativas étiques
- 4. *Materia Microbiológica* - Simbiosis: ¿Los microorganismos al servicio del diseño?
- 5. *Materia Mineral* - La paradoja de los recursos
- 6. *Materia Digital* - La huella oculta
- 7. *Materia Intangible* - Atmósferas subatómicas
- 8. *Materia Afección i Materia Ficción* - Transformando nuestra relación con los materiales